

**ESTRATTO DEL REGOLAMENTO CALCIO A 5 CON VARIAZIONI OPES
STAGIONE SPORTIVA 2007/2008
OPES ITALIA SQUADRA**

- 1) Il numero legale per poter dare inizio ad una gara è di tre giocatori indistintamente dal ruolo in campo.
- 2) La vincita del sorteggio iniziale determina la scelta del campo.
- 3) Il comporta del tempo (richiesta di spostamento di 5' rispetto all' orario di inizio gara) si può richiedere solo se non vi è il numero legale.
- 4) Gli insulti prevedono sanzioni a chiunque siano diretti (arbitro, avversari, compagni,...).
- 5) Le ripetute bestemmie comportano automatica sanzione.

TEMPI

- 1) Tempo di gara, due frazioni da 25' ciascuna.
- 2) Orario di inizio gara è tassativo.
- 3) Riposo tra le due frazioni di gioco massimo 2'
- 4) Qualsiasi ripresa di gioco in 4"
- 5) Il portiere può gestire il pallone nella propria metà campo per non oltre 4" (passati gli stessi sarà accordata una punizione indiretta dal limite dell' aria,oppure se fuori dall'aria di rigore da dove si trova lo stesso al momento del fischio dell' arbitro che rivela l' infrazione); nella metà campo avversaria diventa un giocatore come gli altri.
- 6) Ogni squadra ha diritto ad un time-out per tempo (non cumulativo), da chiedere a gioco fermo in possesso di palla.
- 7) Se il Direttore di Gara accorda la distanza i 4" partono dal fischio.

SEGNATURA

- 1) Una rete può essere segnata direttamente dal calcio di inizio, anche se la palla è toccata da un solo giocatore ("tiro diretto").

RIMESSA LATERALE

- 1) Il pallone deve essere posizionata con la proiezione interna o esterna sulla linea laterale .
- 2) Durante l' esecuzione entrambi i piedi devono stare fuori del rettangolo di gioco.
- 3) La palla deve essere rimessa in gioco entro i 4" da quando il giocatore è nella possibilità di effettuare la rimessa
- 4) La distanza nella rimessa laterale è automatica ed è di 5 metri o comunque deve essere data la possibilità a chi batte di ripartire in velocità senza essere ostacolato.
- 5) Nel caso del calcio d' angolo se il pallone viene posizionato male, l' arbitro comunque interrompe il gioco, ma fa ripetere alla stessa squadra e non inverte la rimessa.

PORTIERE

- 1) La rimessa dal fondo si effettua con le mani ed esclusivamente dal portiere.
- 2) Ha sempre a disposizione 4" per liberarsi del pallone (all' interno della propria metà campo sia gestendo il pallone con le mani che con i piedi)
- 3) Quando il portiere si spossa del pallone, lo stesso non gli può essere restituito prima che abbia superato la metà campo o sia stata toccata da un avversario (nel caso di retro passaggio sarà accordata una punizione indiretta dal punto in cui ha toccato il pallone e se è avvenuto nell' area , sulla linea dell' area stessa nel punto più vicino).

FALLI-CALCI DI PUNIZIONE

- 1) I falli sono tutti diretti (di prima) , tranne : a) Gioco pericoloso. b) Il retro-passaggio al portiere
Il calcio di punizione indiretto (di seconda) sarà segnalato dal Direttore di Gara con un braccio alzato sopra la testa

Tutti i falli diretti (di prima) andranno nel computo dei falli cumulativi anche quando l'arbitro accorda il vantaggio

- 2) Tutti i falli diretti andranno nel computo dei falli cumulativi
- 3) Al raggiungimento del 6° fallo cumulativo, si ha diritto alla concessione di un tiro libero dalla distanza di 10 mt o dal punto in cui è avvenuta l'infrazione se questo è più vicino alla linea della porta (per tutti i falli diretti dopo 5° fallo cumulativo).
- 4) La scivolata NON è AMMESSA (il portiere è l'unico giocatore cui è consentita la scivolata all'interno della propria area)

AMMONIZIONE

- a) fallo intenzionale
- b) contestazioni
- c) linguaggio eccessivamente volgare (bestemmie...)
- d) fallo di mano che non interrompe chiara occasione da rete.
- e) Mancato rispetto della distanza.

ESPULSIONE

- a) fallo intenzionale da dietro o particolarmente cruento
- b) ripetute offese
- c) fallo di mano su chiara occasione da rete La squadra che subisce un'espulsione dovrà rimanere in inferiorità numerica per 2' salvo che entro gli stessi la squadra avversaria non segni una rete . Il giocatore espulso deve abbandonare il campo di gioco (fuori dalla recinzione).

NORMA DEL VANTAGGIO

- 1) Il vantaggio è ammesso
- 2) Si concretizza con la segnatura Esempio: Se il giocatore a cui è stato commesso il fallo riesce comunque a calciare in perfetto equilibrio gli sarà accordato il vantaggio anche se non effettua la segnatura. Mentre se calcia in equilibrio precario ed effettua la segnatura gli verrà convalidata la rete al contrario se non effettuerà la segnatura gli verrà concesso un calcio di punizione.

DISTANZA

- 1) La distanza è automatica (5 metri) .
- 2) Il giocatore che impedisce totalmente la ripresa del gioco sarà sanzionato (si intende impedire totalmente una distanza inferiore a 2 metri)
- 3) la distanza regolamentare deve essere chiesta dalla squadra in possesso palla, i 4" di ripresa del gioco partiranno dal fischio dell' arbitro.