

Il regolamento del gioco

Osservazioni relative alle regole del gioco

Chiunque prenda parte, a qualunque titolo, ad un incontro di Rapid Fútbol deve conoscere il regolamento ed ogni altra informazione contenuta in questa pubblicazione e ci si aspetta che agisca in conformità alle Regole.

Particolare importanza riveste la sicurezza. Chiunque prenda parte al giuoco deve agire tenendo presente la sicurezza degli altri. I giocatori devono assicurarsi che il loro abbigliamento o attrezzatura, non costituisca un pericolo per se stessi o per gli altri in virtù della qualità o della forma del materiale utilizzato.

(Orecchini, bracciali, orologi, pirsing).

REGOLA 1 IL TERRENO DI GIUOCO

Dimensioni

Il terreno di giuoco deve essere rettangolare. La lunghezza delle linee laterali deve essere, in ogni caso, superiore alla lunghezza delle linee di porta.

Lunghezza: minimo m. 12 segue multipli

Larghezza: minimo m. 6 segue multipli

Segnatura del terreno

Il terreno di giuoco deve essere segnato con linee che fanno parte integrante delle superfici che esse delimitano.

I lati più lunghi del terreno sono denominati "linee laterali"; quelli più corti "linee di porta".

Tutte le linee devono essere chiaramente visibili ed avere una larghezza massima di cm. 5..Il terreno di giuoco è diviso in due metà dalla "linea mediana".

Il centro del terreno di giuoco è segnato dalla linea gialla mediana di cm 5.

L'area di porta

A ciascuna estremità del terreno è delimitata "un'area di porta" rispondente ai seguenti requisiti:

verrà segnalata da una riga bianca di cm 5 che scorrerà in tutto il lato corto del campo ad una distanza di mt 2 dalla linea di porta.

Le porte devono essere fissate alla barriera in modo sicuro.

Decisione n. 1

Se la porta si sgancia o si rompe, il giuoco deve essere sospeso fino a quando la stessa non sarà riparata e rimessa nella sua posizione. Se la riparazione dovesse essere impossibile, la gara dovrà essere sospesa definitivamente. L'impiego di sistemazione non sicura/solida non è consentita. Se la porta e' riparabile, la gara riprenderà dal centro campo a favore dell'avversario.

REGOLA 2 IL PALLONE

Definizione e dimensioni

Caratteristiche del pallone:

- forma sferica
 - Rimbazzo sul terreno regolare
- materiale: cuoio o altro approvato
- circonferenza massima di cm. 60 e minima di cm. 45

Sostituzione di un pallone difettoso

Se il pallone scoppia o si danneggia nel corso della gara:

- la gara deve essere sospesa
- la gara riprenderà, con un nuovo pallone, con una rimessa nel punto in cui si trovava il pallone nel momento in cui si è reso inutilizzabile .

Se il pallone scoppia o si danneggia quando non è in gioco, prima dell'esecuzione di un calcio d'inizio, di un calcio di rinvio, di un calcio di rigore .

- la gara deve essere ripresa di conseguenza. Il pallone non potrà essere sostituito durante la gara senza l'autorizzazione dell'arbitro.

REGOLA 3 SQUADRE E SOSTITUTI

Ciascuna squadra è composta 2/3 giocatori e non più di 6 giocatori di riserva da utilizzare per le sostituzioni.

Nessuna gara potrà aver luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di 2/3 calciatori.

Una squadra che gioca con meno di tre giocatori, non sarà obbligata a prendere parte al giuoco, in questo caso la vittoria sarà decisa a tavolino.

Una squadra con meno di tre giocatori, si applicherà la regola di giuoco, per la squadra avversaria solamente due giocatori potranno.

Procedura della sostituzione

La sostituzione di un calciatore con uno di riserva deve uniformarsi alla seguente procedura:

- l'arbitro non deve essere informato della sostituzione, ma deve accertarsi che in campo non vi sia più di due/tre giocatori per squadra
- Solo un sostituto ha diritto di chiedere la sostituzione, egli stesso deve chiedere ai compagni della propria panchina, la sostituzione
- il subentrante entrerà nel terreno di giuoco solo dopo che ne sia uscito il calciatore sostituito
- il subentrante deve essere pronto a rimpiazzare un giocatore senza ritardo. Se non è pronto, il giuoco dovrà continuare senza di lui, e in ciascun momento, egli può entrare dall'area di rientro stabilita
- la procedura di sostituzione si concretizza nel momento in cui il subentrante entra nel terreno di giuoco
- il subentrante diventa quindi calciatore e quello sostituito cessa di esserlo
- il calciatore che è stato sostituito potrà ancora partecipare alla gara
- ogni calciatore di riserva è sottoposto all'autorità e giurisdizione dell'arbitro sia che partecipi o meno al giuoco.

Infrazioni e sanzioni

Se un calciatore di riserva entra nel terreno di giuoco senza effettuare lo scambio prestabilito,

- il giuoco deve essere interrotto
- il calciatore di riserva in questione deve essere ammonito (cartellino giallo) e deve uscire dal terreno di giuoco
- il giuoco deve essere ripreso con una rimessa nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione del giuoco (vedi pag. 3).

Per tutte le altre infrazioni il calciatore in questione deve essere ammonito (cartellino giallo/ uscire per un minuto).

Ripresa del giuoco

Se il giuoco è stato interrotto dall'arbitro per comminare un'ammonizione:

- il giuoco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto battuto da un calciatore della squadra avversaria nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione.

Espulsione o inibizione dei calciatori e dei calciatori di riserva

Un calciatore titolare che è stato inibito prima del calcio d'inizio della gara potrà essere sostituito solo da un calciatore di riserva indicato in elenco. Un calciatore di riserva che sia stato inibito prima, od espulso dopo il calcio d'inizio della gara, potrà essere rimpiazzato.

REGOLA 4 EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Sicurezza

L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri. Ciò vale anche per i monili di qualsiasi genere.

Equipaggiamento di base

L'equipaggiamento completo di un calciatore comprende:

- maglia o camicia
- calzoncini
- calzettoni
- parastinchi
- scarpe

Per ogni infrazione a questa regola:

- il calciatore non in regola deve uscire dal terreno immediatamente, a meno che non abbia già provveduto a mettere in ordine il suo equipaggiamento

Ripresa del giuoco

Se il giuoco è stato interrotto:

- la gara riprenderà con un calcio di punizione indiretto eseguito da un calciatore della squadra avversaria nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione del giuoco *

REGOLA 5 L'ARBITRO

L'autorità dell'arbitro

Ogni gara si disputa sotto il controllo di un arbitro al quale è conferita tutta l'autorità necessaria per vigilare sul rispetto delle Regole del Giuoco nell'ambito della gara che è chiamato a dirigere. L'arbitro dirigerà l'incontro seduto o in piedi su un trespolo, posizionato a metà del campo ed al di fuori dello stesso.

Competenze e obblighi

L'arbitro deve:

- vigilare sul rispetto delle Regole del Giuoco
- assicurare il controllo della gara
- assicurarsi che l'equipaggiamento dei calciatori rispetti i requisiti della Regola 4
- fungere da cronometrista e redigere un rapporto sulla gara
- interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente, a sua discrezione, al verificarsi di ogni infrazione alle regole
- interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato seriamente e farlo trasportare al di fuori del terreno di giuoco
- lasciare proseguire il giuoco fino a quando il pallone cessa di essere in giuoco se, a suo avviso, un calciatore è solo lievemente infortunato
- fare in modo che ogni calciatore che presenti una ferita sanguinante esca dal terreno di giuoco. Il calciatore potrà rientrare solo su assenso dell'arbitro dopo che il medesimo si sarà assicurato che l'emorragia sia stata arrestata
- lasciare proseguire il giuoco quando la squadra che ha subito un fallo può avvantaggiarsene e punire il fallo inizialmente commesso se il vantaggio accordato non si è concretizzato
- punire il fallo più grave quando un calciatore commette simultaneamente più falli
- adottare provvedimenti disciplinari nei confronti dei calciatori che hanno commesso un fallo passibile di ammonizione o di espulsione. L'arbitro non è tenuto ad intervenire immediatamente, ma deve farlo alla prima interruzione di giuoco
- fare in modo che nessuna persona non autorizzata entri nel terreno di giuoco
- dare il segnale di ripresa della gara dopo un'interruzione del gioco.

Decisione n.1

L'arbitro (o nel caso un assistente dell'arbitro) non può essere ritenuto responsabile per:

- alcun infortunio subito da un calciatore, un dirigente o uno spettatore
- alcun danno materiale, qualunque esso sia
- alcun danno causato ad una persona fisica, ad una società, ad una compagnia, ad un'associazione o qualunque altro organismo che sia coinvolto o possa essere coinvolto da una decisione presa conformemente alle Regole del Giuoco o alle procedure normali previste per organizzare una gara, disputarla o dirigerla.

Quanto sopra può riferirsi:

- alla decisione di consentire o di vietare lo svolgimento della gara in conseguenza dello stato del terreno di giuoco e dei suoi accessi, o delle condizioni meteorologiche
- alla decisione di sospendere definitivamente una gara quali che siano i motivi
- a tutte le decisioni relative allo stato delle attrezzature e degli equipaggiamenti utilizzati durante la gara.
- alla decisione di interrompere o meno la gara per ragioni imputabili alle interferenze degli spettatori o a problemi creati nella zona riservata ai medesimi
- alla decisione di interrompere o meno il giuoco per consentire il trasporto di un calciatore infortunato fuori dal terreno di giuoco per essere soccorso
- alla decisione di richiedere od esigere con insistenza il trasporto di un calciatore infortunato fuori dal terreno di giuoco per ricevere le cure necessarie.
- alla decisione di consentire o di vietare ad un calciatore di indossare determinati accessori od equipaggiamenti
- a tutte le altre decisioni che l'arbitro può prendere in conformità alle Regole di Giuoco o ai suoi doveri così come sono definiti nei regolamenti

Decisione n. 2

Gli avvenimenti correlati al giuoco includono la decisione secondo cui una rete è stata o meno realizzata ed il risultato della gara.

REGOLA 6 DURATA DELLA GARA

La gara è composta da 3 tempi (tre) di cinque minuti (5) e da un intervallo di 3 minuti, a meno che, una diversa durata sia stata fissata di comune accordo tra l'arbitro e le due squadre partecipanti.

Recupero delle interruzioni di giuoco

Ciascun periodo deve essere prolungato per recuperare tutto il tempo perduto per:

- l'accertamento degli infortuni dei calciatori
- il trasporto dei calciatori infortunati fuori dal terreno di giuoco
- le manovre tendenti a perdere deliberatamente tempo
- ogni altra causa.

La durata del recupero per interruzioni di giuoco è a discrezione dell'arbitro.

Calcio di rigore

Se un calcio di rigore deve essere battuto o ripetuto, la durata di ciascun periodo deve essere prolungata per consentirne l'esecuzione.

Sospensione definitiva della gara

REGOLA 7 CALCIO DI INIZIO E RIPRESA DEL GIUOCO

Preliminari

La scelta del terreno viene stabilita con sorteggio per mezzo di una moneta. La squadra favorita dalla sorte sceglie la metà campo di giuoco.

All'altra squadra verrà assegnato il calcio d'inizio della gara.

Calcio d'inizio

Il calcio d'inizio è un modo di cominciare la gara o riprendere il giuoco:

- all'inizio della gara
- dopo che una rete è stata segnata
- all'inizio di ciascun tempo supplementare, ove previsto.

Una rete non può essere segnata direttamente su calcio d'inizio.

Procedura

- tutti i calciatori devono disporsi all'interno della propria metà del terreno di giuoco
- i calciatori della squadra che non esegue il calcio d'inizio devono posizionarsi dietro la linea della propria area di porta , fino a quando lo stesso non sia in giuoco
- il pallone è posto a terra sul punto centrale del terreno di giuoco
- l'arbitro emette il fischio che autorizza il calcio d'inizio
- il pallone è considerato in giuoco dopo che è stato calciato e si è mosso verso la propria area di gioco.
- l'esecutore del calcio d'inizio non può giocare una seconda volta il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.

Quando una squadra ha segnato una rete, spetta alla squadra che ha subito la stessa riprendere il giuoco con un nuovo calcio d'inizio.

Infrazioni e sanzioni

Se l'esecutore del calcio d'inizio gioca il pallone una seconda volta prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore: verrà ripetuto il calcio d'inizio.

- un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria nel punto in cui l'infrazione è stata commessa.

Per tutte le altre infrazioni nella procedura del calcio d'inizio :

- il calcio d'inizio deve essere ripetuto.

Casi particolari. Un calcio di punizione accordato alla squadra difendente nella propria area di porta può essere eseguito da un punto qualsiasi della stessa.

Un calcio di punizione indiretto accordato alla squadra attaccante nell'area di porta avversaria deve essere battuto, nel punto più vicino a quello in cui è stata commessa l'infrazione.

REGOLA 8 PALLONE IN GIUOCO E NON IN GIUOCO

Pallone non in giuoco

Il pallone non è in giuoco quando:

- ha interamente superato la barriera di porta o di linea laterale, in aria
- il giuoco è stato interrotto dall'arbitro.

Pallone in giuoco

Il pallone è in giuoco in tutti gli altri casi, ivi compreso quando :

- rimbalza sul terreno di giuoco dopo aver toccato una barriera di limitazione dell'area, un palo della porta,

REGOLA 9 SEGNATURA DI UNA RETE

Segnatura di una rete

Una rete è segnata quando il pallone ha interamente superato la linea di porta tra i pali , sempre che nessuna infrazione alle regole sia stata precedentemente commessa dalla squadra in favore della quale la rete è concessa.

Squadra vincente

La squadra che ha segnato il maggior numero di reti durante la gara risulta vincente. Quando le due squadre hanno segnato lo stesso numero di reti, o non ne hanno segnata alcuna, la gara risulta pari.

Valore di una segnatura

REGOLA 10 FUORI GIUOCO

Posizione di fuori giuoco

Non esiste fuori giuoco.

REGOLA 11 FALLI E SCORRETTEZZE

I falli ed i comportamenti antisportivi devono essere puniti come segue :

Calcio di punizione indiretto

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria del calciatore che a giudizio dell'arbitro, commette per negligenza, imprudenza o vigoria sproporzionata uno dei sei falli seguenti:

- dare o tentare di dare un calcio ad un avversario
- fare o tentare di fare uno sgambetto ad un avversario
- saltare su un avversario.
- caricare un avversario
- colpire o tentare di colpire un avversario
- spingere un avversario
- compiere manovre che, a giudizio dell'arbitro, siano dettate unicamente dal proposito di perdere tempo.

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette uno dei quattro falli seguenti:

- contrastare un avversario per il possesso del pallone, venendo in contatto con lui prima di raggiungere il pallone per giuocarlo
- trattenere un avversario
- sputare contro un avversario
- giuocare volontariamente il pallone con le mani

Il calcio di punizione diretto deve essere battuto nel punto in cui il fallo è stato commesso.

Calcio di rigore ?

Un calcio di rigore è accordato quando uno di questi falli è commesso da un calciatore entro la propria area di rigore, indipendentemente dalla posizione del pallone, purché lo stesso sia in giuoco.

Il calcio di punizione indiretto deve essere eseguito nel punto in cui l'infrazione è stata commessa

Sanzioni disciplinari

Falli passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito (cartellino giallo) quando commette uno dei falli sopra elencati.

Falli passibili di espulsione

Un calciatore deve essere espulso (cartellino rosso) dal terreno di giuoco quando commette uno dei sei falli seguenti:

- 1) rendersi colpevole di un fallo violento di giuoco
- 2) rendersi colpevole di condotta violenta
- 3) sputare contro un avversario o qualsiasi altra persona
- 4) impedire alla squadra avversaria di segnare una rete o privarla di una chiara occasione da rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore) **
- 5) annullare una chiara occasione da rete ad un calciatore che si dirige verso la porta avversaria commettendo su di lui un fallo punibile con un calcio di punizione diretto o di rigore **
- 6) usare un linguaggio offensivo, ingiurioso o minaccioso.

** condotta gravemente sleale

Un calcio di punizione indiretto sarà accordato in favore della squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso.

Se un calciatore si avvale deliberatamente di un modo illecito per aggirare la regola al momento dell'esecuzione di un calcio di punizione, egli si rende colpevole di un comportamento antisportivo e dovrà essere ammonito (cartellino giallo).

Il calciatore espulso dovrà uscire immediatamente dal terreno di gioco, e non parteciperà più alla gara, lo stesso dovrà essere sostituito da un giocatore di riserva, qualora non ci sia alcun giocatore in riserva la gara terminerà con la vittoria della squadra avversaria.

Decisione n.5

Un tackle da dietro che metta in pericolo l'integrità fisica di un avversario dovrà essere punito come fallo violento di giuoco.

Decisione n.6

Ogni atto simulatorio, commesso sul terreno di giuoco con lo scopo di ingannare l'arbitro, deve essere punito come comportamento antisportivo.

REGOLA 12 CALCIO DI PUNIZIONE

I calci di punizione sono solamente indiretti:

«Indiretti» (per mezzo dei quali una rete non può essere segnata se il pallone, prima di oltrepassare la linea di porta, non sia stato giocato o toccato da un calciatore diverso da quello che ha battuto la punizione).

Quando un calciatore batte un calcio di punizione indiretto dall'interno della propria area di rigore,

tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza non inferiore a m.2 dal pallone e rimanere al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia stato calciato al di fuori della stessa. Il pallone sarà considerato in giuoco immediatamente dopo che avrà percorso una distanza pari alla sua circonferenza e che sia uscito dall'area di rigore.

Se un calciatore batte un calcio di punizione indiretto dall'esterno della propria area di rigore, tutti i calciatori della squadra avversaria devono trovarsi ad una distanza non inferiore a m. 2 dal pallone fino a quando questo non sia in giuoco, salvo che si dispongano sulla propria linea di porta, fra i pali della stessa. Il pallone sarà considerato in giuoco dopo che avrà percorso una distanza pari alla sua circonferenza. Se un calciatore della squadra avversaria entra nell'area di rigore o si avvicina a meno di m. 2 dal pallone, secondo i casi e comunque prima che il calcio di punizione sia stato battuto, l'arbitro dovrà ritardarne l'esecuzione fino a quando non sia rispettata la Regola.

Nel momento in cui viene battuto il calcio di punizione, il pallone deve essere fermo ed il calciatore che lo ha calciato non potrà giocarlo una seconda volta fino a quando il pallone stesso non sia stato giocato o toccato da un altro calciatore

Punizione

Se il calciatore che ha battuto una punizione tocca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore, deve essere ripetuto.

2. I calciatori che non si dispongono a distanza regolamentare dal pallone quando viene battuto un calcio di punizione devono essere ammoniti e, nel caso di recidiva, espulsi. Agli arbitri viene richiesto in particolare di considerare condotta scorretta ogni tentativo di ritardare l'esecuzione di un calcio di punizione, anche avanzando per ridurre la distanza regolamentare.

3. Se, quando sta per essere battuto un calcio di punizione, uno o più calciatori difendenti saltellano lateralmente o gesticolano allo scopo di distrarre l'avversario, tale comportamento deve essere considerato condotta scorretta ed i calciatori colpevoli devono essere ammoniti.

REGOLA 13 CALCIO DI RIGORE

Il tiro di rigore può essere eseguito da qualsiasi giocatore della squadra alla quale il tiro è stato assegnato, e da qualsiasi punto della linea di centro del campo.

Tutti i giocatori debbono lasciare la zona del rigore, e nessun giocatore può prendere posizione ad una distanza inferiore di due metri dal giocatore che effettua il tiro di rigore.

REGOLA 14 RIMESSA DALLA LINEA LATERALE

La rimessa dalla linea laterale è un modo di riprendere il giuoco.

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

La rimessa dalla linea laterale è accordata:

- quando il pallone ha interamente superato la barriera laterale in aria
- nel punto dove il pallone ha superato la linea laterale
- alla squadra avversaria del calciatore che ha toccato per ultimo il pallone.

Esecuzione

Al momento della rimessa dalla linea laterale, il calciatore incaricato di eseguirla deve:

- fare fronte al terreno di giuoco
- mettere il pallone a terra e calciarlo con i piedi, non deve giocare nuovamente il pallone prima che lo stesso sia stato toccato da un altro calciatore.

Il pallone è in giuoco nell'istante in cui è toccato da un compagno di chi ha effettuato la rimessa

L'avversario non può giocare il pallone prima che il compagno di chi ha effettuato la rimessa abbia toccato il pallone .

Infrazioni e sanzioni

Rimessa dalla linea laterale eseguita da un calciatore:

se il pallone è in giuoco e colui che ha eseguito la rimessa dalla linea laterale gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato da un suo compagno:

un calcio di punizione indiretto sarò accordato alla squadra avversaria nel punto in cui il fallo è stato commesso.

se il calciatore che effettua una rimessa dalla linea laterale viene disturbato o molestato da un avversario:

- il calciatore che ha commesso l'infrazione dovrà essere ammonito (cartellino giallo) per comportamento

antisportivo. Per tutte le altre infrazioni a questa regola:

- la rimessa dalla linea laterale dovrà essere ripetuta da un calciatore della squadra avversaria.

REGOLA 15 CALCIO DI RINVIO

Il calcio di rinvio è un modo di riprendere il giuoco.

Una rete può essere segnata direttamente su calcio di rinvio ma unicamente contro la squadra avversaria.

Un calcio di rinvio e' accordato quando:

- il pallone, giocato per ultimo da un calciatore della squadra attaccante, ha interamente superato la barriera della linea di porta, senza che una rete sia stata segnata in conformità a quanto stabilito dalla Regola 10.

Esecuzione

- il pallone è calciato da un punto qualsiasi dell'area di porta da un calciatore della squadra difendente
- i calciatori avversari devono restare al di fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non sia in giuoco
- il calciatore che ha battuto il calcio di rinvio non deve giocare il pallone una seconda volta prima che questo sia stato toccato da un altro calciatore
- il pallone è in giuoco quando è calciato direttamente al di fuori dell'area di rigore.

Infrazioni e sanzioni

Se il pallone non è stato calciato direttamente in giuoco fuori dall'area di rigore:

- il calcio di rinvio dovrà essere ripetuto.

OPZIONE DUE

REGOLA 3 NUMERO DEI CALCIATORI

Calciatori

Ogni gara è disputata da due squadre composte ciascuna da undici calciatori al massimo, uno dei quali giocherà da portiere.

Nessuna gara potrà aver luogo se l'una o l'altra squadra dispone di meno di sette calciatori..Gare ufficiali
In tutte le gare disputate sotto l'egida delle competizioni ufficiali della FIFA o delle competizioni organizzate dalle Confederazioni e dalle Federazioni Nazionali, è consentita la sostituzione di non più di tre calciatori. Il regolamento della competizione deve precisare il numero dei calciatori di riserva che è possibile elencare, da un minimo di tre ad un massimo di sette.

Altre gare

In qualsiasi altro caso è possibile far ricorso fino a cinque sostituzioni, a condizione che:

- le due squadre si accordino sul numero massimo di sostituzioni da effettuare
- l'arbitro ne sia informato prima dell'inizio della gara.

Se l'arbitro non è stato informato o se nessun accordo è stato raggiunto prima dell'inizio della gara, non sarà possibile utilizzare più di tre sostituzioni.

Tutte le gare

In ciascuna gara i nominativi dei calciatori di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro. Un calciatore di riserva non indicato come tale non potrà partecipare alla gara.

Procedura della sostituzione

La sostituzione di un calciatore con uno di riserva deve uniformarsi alla seguente procedura:

- l'arbitro deve essere informato prima che la sostituzione avvenga
- il subentrante entrerà nel terreno di giuoco solo dopo che ne sia uscito il calciatore sostituito e dopo aver ricevuto assenso da parte dell'arbitro
- il subentrante deve entrare nel terreno di giuoco in corrispondenza della linea mediana e durante un'interruzione di giuoco
- la procedura di sostituzione si concretizza nel momento in cui il subentrante entra nel terreno di giuoco
- il subentrante diventa quindi calciatore e quello sostituito cessa di esserlo
- il calciatore che è stato sostituito non potrà più partecipare alla gara
- ogni calciatore di riserva è sottoposto all'autorità e giurisdizione dell'arbitro sia che partecipi o meno al giuoco.

Sostituzione del portiere. Ciascun calciatore partecipante al giuoco può scambiare il ruolo con il portiere a condizione che:

- l'arbitro venga informato prima che la sostituzione avvenga
- lo scambio di ruolo si effettui durante un'interruzione di giuoco.

Infrazioni e sanzioni

Se un calciatore di riserva entra nel terreno di giuoco senza l'autorizzazione dell'arbitro

- il giuoco deve essere interrotto
- il calciatore di riserva in questione deve essere ammonito (cartellino giallo) e deve uscire dal terreno di giuoco
- il giuoco deve essere ripreso con una rimessa da parte dell'arbitro nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione del giuoco (vedi pag. 3).

Se un calciatore scambia il ruolo con il portiere senza preavvisare l'arbitro:

- il giuoco non sarà interrotto
- i calciatori in questione saranno ammoniti (cartellino giallo) alla prima interruzione di giuoco.

Per tutte le altre infrazioni il calciatore in questione deve essere ammonito (cartellino giallo).

Ripresa del giuoco

Se il giuoco è stato interrotto dall'arbitro per comminare un'ammonizione:

- il giuoco verrà ripreso con un calcio di punizione indiretto battuto da un calciatore della squadra avversaria nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione.

Espulsione o inibizione dei calciatori e dei calciatori di riserva

Un calciatore titolare che è stato inibito prima del calcio d'inizio della gara potrà essere sostituito solo da un calciatore di riserva indicato in elenco. Un calciatore di riserva che sia stato inibito prima, od espulso dopo il calcio d'inizio della gara, non potrà essere rimpiazzato.

Decisioni IFAB

- Decisione n.1

Fatti salvi i principi fissati alla Regola 3, il numero minimo dei calciatori di una squadra è lasciato

alla discrezione delle Federazioni Nazionali. L'IFAB è comunque dell'avviso che la gara non dovrà essere proseguita se una delle due squadre si viene a trovare con meno di sette calciatori.

• **Decisione n.2**

Durante la gara, l'allenatore può impartire ai calciatori le sue istruzioni tattiche. Alla stregua degli altri dirigenti egli deve restare entro i limiti dell'area tecnica, ove esista. Tutti sono tenuti a mantenere un comportamento responsabile.

Gare ufficiali

Il regolamento della competizione deve precisare il numero dei calciatori di riserva che è possibile elencare, da un minimo di due ad un massimo di sei.

Tutte le gare

In ciascuna gara i nominativi dei calciatori di riserva devono essere comunicati all'arbitro prima dell'inizio dell'incontro. Un calciatore di riserva non indicato come tale non potrà partecipare alla gara.

EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Sicurezza

L'equipaggiamento o l'abbigliamento dei calciatori non deve in alcun caso risultare pericoloso per sé o per gli altri. Ciò vale anche per i monili di qualsiasi genere.

Equipaggiamento di base

L'equipaggiamento completo di un calciatore comprende:

- maglia o camicia
- calzoncini (se il calciatore indossa cosciali o scaldamuscoli questi devono essere dello stesso colore di quello dominante dei calzoncini)
- calzettoni
- parastinchi
- scarpe

Parastinchi

- devono essere coperti completamente dai calzettoni
- devono essere di materiale idoneo (gomma, plastica o simili)
- devono offrire un grado di protezione adeguato.

Per ogni infrazione a questa regola:

- il giuoco deve essere necessariamente interrotto
- il calciatore non in regola deve essere obbligato dall'arbitro ad uscire dal terreno di giuoco per adeguare il suo equipaggiamento
- il calciatore non in regola deve uscire dal terreno immediatamente, a meno che non abbia già provveduto a mettere in ordine il suo equipaggiamento
- ogni calciatore uscito dal terreno di giuoco per mettere in ordine il suo equipaggiamento non potrà rientrarvi se non dopo il preventivo assenso dell'arbitro
- l'arbitro è tenuto a controllare la regolarità dell'equipaggiamento del calciatore prima di autorizzarlo a rientrare nel terreno di giuoco

Un calciatore, invitato ad uscire dal terreno di giuoco per aver infranto questa regola e che entri (o rientri) nel terreno stesso senza preventiva autorizzazione dell'arbitro, deve essere sanzionato con l'ammonizione (cartellino giallo).

Ripresa del giuoco

Se il giuoco è stato interrotto dall'arbitro per sanzionare un'ammonizione:

- la gara riprenderà con un calcio di punizione indiretto eseguito da un calciatore della squadra avversaria nel punto in cui si trovava il pallone al momento dell'interruzione del giuoco *

REGOLA 5 L'ARBITRO

L'autorità dell'arbitro

Ogni gara si disputa sotto il controllo di un arbitro al quale è conferita tutta l'autorità necessaria per vigilare sul rispetto delle Regole del Giuoco nell'ambito della gara che è chiamato a dirigere. L'arbitro dirigerà l'incontro seduto o in piedi su un trespolo, posizionato a metà del campo ed al di fuori dello stesso.

Competenze e obblighi

L'arbitro deve:

- vigilare sul rispetto delle Regole del Giuoco
- assicurare il controllo della gara
- assicurarsi che ogni pallone utilizzato rispetti i requisiti della Regola 2
- assicurarsi che l'equipaggiamento dei calciatori rispetti i requisiti della Regola 4
- fungere da cronometrista e redigere un rapporto sulla gara
- interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente, a sua discrezione, al verificarsi di ogni infrazione alle regole
- interrompere temporaneamente la gara, sospenderla o interromperla definitivamente a seguito di interferenze da eventi esterni, qualunque essi siano
- interrompere la gara se, a suo avviso, un calciatore è infortunato seriamente e farlo trasportare al di fuori del terreno di giuoco
- lasciare proseguire il giuoco fino a quando il pallone cessa di essere in giuoco se, a suo avviso, un calciatore è solo lievemente infortunato
- fare in modo che ogni calciatore che presenti una ferita sanguinante esca dal terreno di giuoco. Il calciatore potrà rientrare solo su assenso dell'arbitro dopo che il medesimo si sarà assicurato che l'emorragia sia stata arrestata
- lasciare proseguire il giuoco quando la squadra che ha subito un fallo può avvantaggiarsene e punire il fallo inizialmente commesso se il vantaggio accordato non si è concretizzato
- punire il fallo più grave quando un calciatore commette simultaneamente più falli
- adottare provvedimenti disciplinari nei confronti dei calciatori che hanno commesso un fallo passibile di ammonizione o di espulsione. L'arbitro non è tenuto ad intervenire immediatamente, ma deve farlo alla prima interruzione di giuoco
- adottare provvedimenti nei confronti dei dirigenti di squadra che non tengono un comportamento responsabile e, a sua discrezione, allontanarli dall'arena di giuoco
- fare in modo che nessuna persona non autorizzata entri nel terreno di giuoco
- dare il segnale di ripresa della gara dopo un'interruzione del giuoco. • inviare alle autorità competenti un rapporto con le informazioni relative a tutti i provvedimenti disciplinari adottati nei confronti dei calciatori e/o dirigenti, e a tutti gli altri incidenti accaduti prima, durante e dopo la gara.

Decisioni dell'arbitro

Le decisioni dell'arbitro su fatti relativi al giuoco sono inappellabili.

L'arbitro può ritornare su una sua decisione soltanto se ritiene che la stessa sia errata o, a sua discrezione, a seguito della segnalazione di un assistente dell'arbitro, sempre che il giuoco non sia stato ripreso.

Decisione n.1

L'arbitro (o nel caso un assistente dell'arbitro) non può essere ritenuto responsabile per:

- alcun infortunio subito da un calciatore, un dirigente o uno spettatore
- alcun danno materiale, qualunque esso sia
- alcun danno causato ad una persona fisica, ad una società, ad una compagnia, ad un'associazione o qualunque altro organismo che sia coinvolto o possa essere coinvolto da una decisione presa conformemente alle Regole del Giuoco o alle procedure normali previste per organizzare una gara, disputarla o dirigerla.

Quanto sopra può riferirsi:

- alla decisione di consentire o di vietare lo svolgimento della gara in conseguenza dello stato del terreno di giuoco e dei suoi accessi, o delle condizioni meteorologiche
- alla decisione di sospendere definitivamente una gara quali che siano i motivi
- a tutte le decisioni relative allo stato delle attrezzature e degli equipaggiamenti utilizzati durante la gara, ivi compresi i pali delle porte, le sbarre trasversali, le bandierine d'angolo ed il pallone
- alla decisione di interrompere o meno la gara per ragioni imputabili alle interferenze degli spettatori o a problemi creati nella zona riservata ai medesimi
- alla decisione di interrompere o meno il giuoco per consentire il trasporto di un calciatore infortunato fuori dal terreno di giuoco per essere soccorso
- alla decisione di richiedere od esigere con insistenza il trasporto di un calciatore infortunato fuori dal terreno di giuoco per ricevere le cure necessarie. • alla decisione di consentire o di vietare ad un calciatore di indossare determinati accessori od equipaggiamenti

- alla decisione (per quanto possa rientrare nella sua competenza) di consentire od impedire a qualsiasi persona (compresi i dirigenti di società o i responsabili dello stadio, le forze dell'ordine, i fotografi o altri rappresentanti dei mezzi di comunicazione) di sistemarsi in prossimità del terreno di giuoco
- a tutte le altre decisioni che l'arbitro può prendere in conformità alle Regole di Giuoco o ai suoi doveri così come sono definiti nei regolamenti

- **Decisione n. 2**

Gli avvenimenti correlati al giuoco includono la decisione secondo cui una rete è stata o meno realizzata ed il risultato della gara.

Regolamenti delle competizioni

Per le gare che terminano con il risultato di parità, i regolamenti delle competizioni possono prevedere disposizioni relative ai tempi supplementari o ad altre procedure accettate, che consentono di determinare la vincente della gara.